

ਸਕੂਲ ਬਿਲਡਿੰਗ ਸੁਰੱਖਿਅਤਾ ਦਾ ਵੇਰਵਾ

ਭਾਗ-1

(ਸਕੂਲ ਮੁੱਖੀ ਦੁਆਰਾ ਭਰਿਆ ਜਾਵੇ)

1. ਸਕੂਲ ਦਾ ਨਾਂ : Oakridge International school
2. ਸਥਿਤੀ ਸਕੂਲ : Village swarnateh Kharon, Mohale
3. ਪਲਾਟ ਦਾ ਰਕਬਾ : 5.44 acre (236966.439 ft)
4. ਛੱਤਿਆ ਰਕਬਾ : 345000 sq ft
5. ਮੰਜਲਾਂ : 6th
6. ਬਿਲਡਿੰਗ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਮਿਤੀ : 2021
7. ਜੋ ਬਿਲਡਿੰਗ ਕਿਸੇ ਯੋਗ ਇੰਜੀਨੀਅਰ ਦੀ ਦੇਖ ਰੇਖ ਹੇਠ ਬਣੀ ਹੈ ਤਾਂ ਹੇਠਲਾ ਵੇਰਵਾ ਦਿਓ:-
 - ੳ) ਜੂ: ਇੰਜ: ਦਾ ਨਾਂ ਤੇ ਯੋਗਤਾ : Revinder Kumar Ghuman
 - ਅ) ਜੂ: ਇੰਜ: ਦਾ ਪਤਾ : # 3572, Sec 6, Mohale
 - ੲ) ਨਕਸ਼ਾ ਜੇ ਉਪਲਬਧ ਹੈ : Habitat Architect - 1777
 - ੳ) ਆਰਕੀਟੈਕਟ ਦਾ ਨਾ ਅਤੇ ਪਤਾ ਯੋਗਤਾ : Manoj Hogen Ludhiana
8. ਬਿਲਡਿੰਗ ਬਣਾਉਣ ਦਾ ਮੁੱਖ ਮਕਸਦ :
 - ੳ) ਸਕੂਲ : 4 ES
 - ਅ) ਰਿਹਾਇਸ਼ ਬਣਾਕੇ ਸਕੂਲ ਵਿਚ ਤਬਦੀਲ ਕੀਤਾ ਗਿਆ : 1+0
9. ਛੱਤਾਂ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਸਮਾਨ:
 - ੳ) ਆਰ.ਸੀ.ਸੀ. ਸਲੇਬ : 4 ES
 - ਅ) ਆਰ.ਐਸ. ਜੋੜ ਅਤੇ ਬੱਟਨ : 4 ES
 - ੲ) ਲੱਕੜ ਦੇ ਜੋੜ ਅਤੇ ਬੱਟਨ : 1+0
10. ਕੰਧਾਂ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਸਮਾਨ:
 - ੳ) ਗਾਰਾ : 1+0
 - ਅ) ਸੀਮਿੰਟ : 4 ES
 - ੲ) ਪਲਾਸਟਰ : 1+0
 - ੳ) ਚੂਨਾਂ : 4 ES
 - ਅ) ਸੀਮਿੰਟ : 4 ES
11. ਫਰਸ਼ਾ :
 - ੳ) ਕੰਮਲੈਗੂਰੇਟ : 4 ES
 - ਅ) ਟੈਰੇਜੋ : 1+0
 - ੲ) ਇੱਟਾਂ ਦਾ : 1+0
12. ਨਕਸ਼ਾ : ਕਮਰੇ, ਤਾਕੀਆਂ, ਦਰਵਾਜ਼ਿਆਂ ਦੀ ਥਾਂ ਦਰਸਾਉਣਾ

Ramsjit Ghuman

ਨੰ: 799

ਮਿਤੀ 08/10/2021

ਭਾਗ-2

(ਪੀ.ਡਬਲਯੂ.ਡੀ. ਵਿਭਾਗ ਦੇ ਅਫਸਰ ਵੱਲੋਂ ਭਰਿਆ ਜਾਵੇ।)

ੳ) ਮੈਂ ਉਪਰੋਕਤ ਸਕੂਲ ਵਿਚ ਮਿਤੀ: 04/10/2021 ਨੂੰ ਗਿਆ ਅਤੇ ਸਕੂਲ ਦੀ ਸੁਰੱਖਿਆ ਦਾ ਹਰ ਪੱਖੋਂ ਅੱਖੀਂ ਮੁਆਇਨਾ ਕੀਤਾ ਅਤੇ ਪਾਇਆ ਗਿਆ ਸੀ ਕਿ ਸਕੂਲ ਚਲਾਉਣ ਦੇ ਯੋਗ ਹੈ। ਜੇ ਸਕੂਲ ਬਿਲਡਿੰਗ ਵਿਚ ਕਿਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀ ਤਬਦੀਲੀ ਕੀਤੀ ਜਾਣੀ ਹੈ ਤਾਂ ਇਹ ਕੰਮ ਕਿਸੇ ਯੋਗ ਇੰਜੀਨੀਅਰ ਦੀ ਦੇਖ ਰੇਖ ਹੇਠ ਕਰਵਾਇਆ ਜਾਵੇ ਤੇ ਕੰਮ ਪੂਰਾ ਹੋਣ ਪਿਛੋਂ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਅਧਿਕਾਰੀ ਤੋਂ ਇਸਦਾ ਸਰਟੀਫਿਕੇਟ ਦੁਬਾਰਾ ਲਿਆ ਜਾਵੇ।

ਅ) ਜੇ ਬਿਲਡਿੰਗ ਹੜ੍ਹਾਂ ਤੋਂ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਜਾਂ ਕੰਧਾਂ ਜਾਂ ਛੱਤ ਡਿੱਗਦੇ ਹਨ ਤਾਂ ਤੁਰੰਤ ਹੀ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਅਧਿਕਾਰੀ ਤੋਂ ਦੁਬਾਰਾ ਹੋਕ ਕਰਵਾਈ ਜਾਵੇ।

ੲ) ਇੱਕ ਬਿਲਡਿੰਗ ਨੂੰ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਰੂਪ ਵਿਚ ਵਰਤਣ ਲਈ ਸਮਾਂ 05/10/2022 ਤੱਕ

ਸ) ਇਸ ਬਿਲਡਿੰਗ ਦਾ ਫਾਇਰ ਸੇਫਟੀ ਸਰਟੀਫਿਕੇਟ, ਸਹਾਇਕ ਮੰਡਲ ਅਫਸਰ, ਮੁਹਾਲੀ ਦੇ ਪੱਤਰ ਨੰ: 1503-43341-fire/3050
ਮਿਤੀ: 06/10/2021 ਰਾਹੀਂ ਜਾਰੀ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ ਉਨ੍ਹਾਂ ਤੱਲੋਂ ਅੱਗ ਬੁਝਾਉਣ ਸਬੰਧੀ ਲਿਖਿਆ ਗਿਆ ਹੈ ਕਿ ਅੱਗ ਬੁਝਾਉ ਯੰਤਰ ਤਸੱਲੀਬਖਸ਼ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਕਰਮਚਾਰੀ ਅੱਗ ਬੁਝਾਉਣ ਸਬੰਧੀ ਟਰੇਡ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ।

(ਵਰਤੋਂ ਵਿਚ ਲਿਆਉਣ ਦਾ ਸਮਾਂ) 05/10/2022 ਤੱਕ


Sub Divisional Engineer
Constn. Sub Divn. No. 2, PWD B&R,
SAS Nagar